

Algemeen Race Reglement



Met ingang van:
16-02-2020

Inhoudsopgave

Inhoud

| | | |
|-----|---|----|
| 1 | Algemene bepalingen..... | 3 |
| 2 | Definities..... | 3 |
| 3 | Algemene zaken | 3 |
| 3.1 | Deelname en lidmaatschap | 3 |
| 3.2 | Chatten + Forumberichten | 5 |
| 3.3 | Computerinstellingen | 5 |
| 4 | Raceserver | 6 |
| 5 | Rijgedrag op de baan..... | 7 |
| 6 | Incidenten en schade | 12 |
| 7 | Vrije Training | 14 |
| 8 | Kwalificatie | 14 |
| 9 | Warm Up | 15 |
| 10 | Startopstelling en opwarmronde | 15 |
| 11 | Race | 16 |
| 12 | Protest & Straffen..... | 17 |
| 13 | Kampioenschapslicentie..... | 19 |
| 14 | Aanvullende bepalingen NK Formule 3 | 19 |
| 15 | Puntentelling | 20 |
| 16 | Afmelden | 21 |
| 17 | Reservelijst | 22 |
| 18 | Slotbepalingen..... | 22 |

1 Algemene bepalingen

Deelnemers aan sessies, georganiseerd door SimRace Vereniging Nederland, zijn zelf verantwoordelijk voor het naleven van het Racereglement. Indien er onduidelijkheid bestaat over het Racereglement, dient de deelnemer alvorens het betreden van de server uitleg te vragen aan de organisatie. Mocht dit reglement in een bepaalde situatie niet voorzien, dan zal het dagelijks bestuur van SRVN, of in het geval van wedstrijdincidenten de Racecommissie, een besluit nemen.

Het Nederlands Kampioenschap Virtueel Racen wordt georganiseerd door SimRace Vereniging Nederland (verder te noemen SRVN).

Het Nederlands Kampioenschap Virtueel Racen is ingesteld door de KNAC Nationale Autosport Federatie (verder te noemen KNAF) en wordt door SRVN uitgevoerd.

Dit klasse reglement heeft goedkeuring van de KNAF, onder permit nummer 0901.17.256.

2 Definities

| | |
|------------------|--|
| ARR: | Het Algemeen Racereglement. Dit document. |
| BRR: | Het Bijzonder Racereglement. Een specifiek reglement voor een bepaald evenement of kampioenschap. Het BRR vervangt het ARR wanneer er sprake is van conflicterende bepalingen. |
| Chatten: | Het versturen van tekstberichten via de spelsoftware. |
| Racecommissie: | Ook wel RC genoemd. Dit is het orgaan binnen SRVN dat de reglementen handhaaft en ingestuurde protesten behandelt. |
| Spelsoftware: | De software waarmee wordt geracet, zoals rFactor 2. |
| SRVN: | SimRace Vereniging Nederland. Dit is de organiserende instantie. |
| TeamSpeak: | Voice-chat programma. |
| Wedstrijdleader: | De persoon die een race-evenement aanstuurt door aanwijzingen te geven en de server te bedienen. |

3 Algemene zaken

3.1 Deelname en lidmaatschap

- 3.1.1 Een deelnemer kan slechts als SRVN-lid deelnemen aan races, evenementen en kampioenschappen van SRVN om kampioenschapspunten te verdienen, nadat voldaan is aan alle voorschriften rondom inschrijving bij de vereniging en betaling van de contributie. Deze staan op het SRVN-forum vermeld.
- 3.1.2 Inschrijven voor een kampioenschap kan vanaf het moment dat dit op het forum wordt aangegeven. Bij de inschrijving moet ook de autokeuze ingevuld worden. Het wijzigen van deze keuze is mogelijk tot aan het eerste inlevermoment van de skins. Deze wijziging wordt gezien als een nieuwe inschrijving waardoor je onderaan de lijst wordt toegevoegd. Na de inleverdatum van de skins is het niet meer mogelijk om van autokeuze te wisselen.

3.1.3 Voor een kampioenschap van start kan gaan dient er voldaan te worden aan de minimale inschrijvingseis. Deze bedraagt ten minste 20 inschrijvingen.

- 3.1.4 Mocht tijdens een lopend kampioenschap het deelnemersveld tijdens twee evenementen tot onder de 15 deelnemers verzanden, kan het bestuur in samenspraak met de kampioenschapscommissie besluiten het kampioenschap te staken.
- 3.1.5 De deelnemer dient tijdens de officiële sessies gebruik te maken van de door zijn team ingeschreven auto.
- 3.1.6 SRVN leden die minder dan 2 volledige seizoenen hebben gereden, hebben de status Rookie. Er is sprake van een volledig seizoen als je minimaal 50% van de races van start bent gegaan. Wanneer een lid als rookie een top 5-klassering in het algemeen klassement behaalt, is deze het seizoen hierna geen rookie meer.
- 3.1.7 Rookie-leden en aspirant-leden kunnen gedurende een lopend kampioenschap 2x deelnemen als gastrijder in een kampioenschap dat dit toelaat. Tijdens de trainingen en race dient de deelnemer gebruik te maken van de gastrijdersauto. Het verzoek om als gastrijder te willen deelnemen dient vooraf gemeld te worden op het forum in het aan- en afmeldtopic. Deelname is pas zeker bij aanvang van de kwalificatie tenzij anders aangegeven.
Het laatste kampioenschapsevenement is uitgesloten voor gastrijders.
Het is niet toegestaan om als gastrijder deel te nemen met de intentie het kampioenschap te beïnvloeden in het voordeel van een vooraf bepaald persoon.
Als gastrijder bewust beïnvloeden van het kampioenschap wordt bestraft met een DQ en uitsluiting van deelname als gastrijder bij alle kampioenschappen.
- 3.1.8 Inschrijven gedurende een lopend kampioenschap is mogelijk tot aan het moment dat er nog minimaal 2 raceavonden gereden moeten worden. In de periode vanaf inschrijving tot het uitbrengen van een nieuwe mod dient de deelnemer gebruik te maken van de gastrijdersauto.
- 3.1.9 Een ieder die gebruik maakt van een SRVN server (rFactor 2 of Teamspeak) doet dit onder zijn eigen naam en niet onder een alias. Ook het gebruik van voor- of achtervoegsels die niets met de eigen naam te maken hebben zijn niet toegestaan.

3.2 Chatten + Forumberichten

3.2.1 Het is niet toegestaan om in rFactor 2 te chatten nadat dit door de wedstrijdleader is verboden. Dit geldt in de regel tijdens de kwalificatie en de race. Het verbod wordt van te voren aangegeven door de wedstrijdleader en gaat in vanaf het signaal 'CHAT GESLOTEN'. Wordt er na die tijd nog een chat verzonden, dan kunnen er straffen opgelegd worden. Chatten is weer toegestaan nadat het sein 'CHAT OPEN' is gegeven. De wedstrijdleader mag te allen tijde gebruik maken van de chat om deelnemers te waarschuwen of om algemene mededelingen te doen.
Het overtreden van dit artikel wordt bestraft met een reprimande.

3.2.2 Verzonden chats en forumberichten mogen in geen enkel geval beledigend, racistisch of bedreigend zijn. Indien hiervan sprake is, kan de wedstrijdleader de desbetreffende deelnemer uit de server verwijderen of de moderator het forumbericht verwijderen. Het bestuur kan daarna besluiten verdere maatregelen op te leggen. Over het uit de server verwijderd worden, kan niet worden gecorrespondeerd.

3.3 Computerinstellingen

3.3.1 Om verbinding te maken met de raceserver is er een internetverbinding noodzakelijk. Deze verbinding moet van een dusdanige kwaliteit en snelheid zijn dat andere deelnemers hier geen hinder van ervaren. Een slechte verbinding kan veroorzaakt worden door:

- Te lage bandbreedte
- Slecht intern netwerk
- Gebruik van WiFi

Een slechte verbinding kan resulteren in uitsluiting van deelname aan een evenement.

3.3.2 Een goede GPU (videokaart) is noodzakelijk voor rFactor 2 in een multi user omgeving. De volgende, minimale settings zijn vereist bij deelname aan een evenement:

- Visible vehicles = 20
- Autodetail FPS = off

Daarnaast is het advies om goed de FOV in te stellen. Kijk voor tips op het forum.

Naast een goede GPU is het hebben van een Headset met microfoon ook noodzakelijk voor het communiceren op TeamSpeak.

Hoewel dergelijke instellingen niet te controleren zijn, gaat SRVN er in alle mogelijke situaties vanuit dat deze zijn toegepast.

- 3.3.3 Het gebruik van een spotter plug-in wordt ten zeerste aanbevolen. Een spotter plug-in is een eenvoudig middel om veel incidenten te voorkomen. Een veelgebruikte, en zeer uitgebreide spotter plug-in is CrewChief - gratis te downloaden op <http://thecrewchief.org/>

4 Raceserver

- 4.1.1 Voor elk kampioenschap of evenement zal SRVN een raceserver beschikbaar stellen waarvan de leden gebruik kunnen maken. Om toegang te krijgen tot deze servers, is een wachtwoord vereist welke op het forum vermeld staat. Dit wachtwoord mag niet doorgegeven worden aan personen die geen lid zijn van SRVN.
- 4.1.2 rFactor 2 heeft de mogelijkheid om gebruik te maken van "custom skins". Voorafgaand aan elk seizoen kan elke deelnemer zo'n skin inleveren waardoor deze verwerkt kan worden in een mod. Een custom skin moet voldoen aan de volgende voorwaarden:
- Als basis moet de beschikbare template worden gebruikt die enkele kenmerken bevat die niet mogen worden aangepast.
 - Het is niet toegestaan beledigende/provocerende teksten en afbeeldingen op de auto te plaatsen.
 - Verder mag er geen reclame op de auto staan die relatie heeft tot:
 - Alcohol
 - Tabak
 - Drugs
 - Gokken
 - Erotiek
 - Indien de template een startnummer bevat, dient deze aangepast te worden naar het nummer wat aan jou is toegekend.

Tijdens het seizoen is het niet toegestaan voor de ingeschreven deelnemers een andere skin te gebruiken dan degene die voorafgaand is ingeleverd. Nieuwe deelnemers kunnen tot aan het moment dat er een update uitkomt van de mod gebruik maken van de gastrijdersauto.

Skins die afbeeldingen of teksten bevatten die niet aan de regelgeving voldoen of door het bestuur als niet acceptabel worden gezien, worden niet opgenomen in de mod. Deelnemer ontvangt dan een standaard SRVN skin.

- 4.1.3 Het is alleen voor de wedstrijdleiding en leden die de livestream verzorgen toegestaan om op de server in te loggen als spectator.
- 4.1.4 Om ongewenste effecten te voorkomen is het niet mogelijk om tijdens de kwalificatie en de race in te loggen op een server. Het is daarom niet toegestaan om buiten de officiële evenementen de server door te zetten naar kwalificatie of race. Door gebruik te maken van "voting" kan een herstart van het weekend geïnitieerd worden. Om te voorkomen dat de server automatisch doorgaat naar de volgende sessie is het niet toegestaan langdurig je werkplek te verlaten zonder uit te loggen.

5 Rijgedrag op de baan

5.1.1 Deelnemers dienen te allen tijde de route van de omloop te volgen. Dat wil zeggen dat ze binnen de baangrenzen blijven en daar de juiste rijrichting volgen. Deze baangrenzen kunnen de volgende vormen hebben: muren, lijnen en/of de overgang van verharde naar onverharde ondergrond. Deelnemers dienen deze baangrenzen te respecteren door te allen tijde met ten minste de twee linker of de twee rechter wielen binnen deze afbakening te blijven. Het overschrijden van deze baangrenzen met meer dan twee wielen is niet toegestaan. Enkel wanneer een deelnemer onverwachts moet uitwijken of geen controle meer heeft over zijn auto, wordt het overschrijden van de baangrenzen tijdelijk getolereerd. Deelnemers die voordeel genieten door het afwijken van de route dienen dit voordeel teniet te doen, bijvoorbeeld door op verantwoorde wijze af te remmen of een plaats terug te geven. Anders lopen zij het risico bestraft te worden.

Op deze regel zijn de volgende uitzonderingen van toepassing:

1. Waar de omloop is gemarkeerd door lijnen, mag de deelnemer ook met twee wielen op de lijnen en twee wielen buiten de lijnen komen.
2. De racecommissie heeft een uitzondering geplaatst in het bijzonder racereglement van het kampioenschap of in de briefing van het desbetreffende evenement. Dergelijke uitzonderingen hebben voorrang op dit reglement.



FOUT: Vier wielen buiten de lijnen.

GOED: De auto heeft twee wielen op en twee wielen buiten de lijnen.

- *Na afloop van een race kan er gecontroleerd worden op het naleven van de baangrenzen in de bochten. De eerste 2 overtredingen blijven onbestraft, elke daaropvolgende overtreding wordt bestraft met een tijdsraf van 3 sec. Indien de deelnemer niet is gefinisht ontvangt hij i.p.v. een tijdsraf 1 reprimande*
- *Een deelnemer die tijdwinst behaald door de baangrenzen niet te respecteren ontvangt een lichte straf.*
- *Een deelnemer die een andere deelnemer voorbijgaat buiten de baangrenzen ontvangt een middel straf*
- *Een deelnemer die 2 of meer deelnemers voorbijgaat buiten de baangrenzen ontvangt een zware straf.*

5.1.2 Bij het uitvoeren van een inhaalmanoeuvre ligt de verantwoordelijkheid voor het veilig laten verlopen van de actie grotendeels bij de snellere deelnemer. Het is dan ook aan de snellere deelnemer om in te schatten wanneer een manoeuvre haalbaar is zonder schade te veroorzaken en de manoeuvre niet in te zetten of af te breken wanneer de veiligheid van de andere deelnemers in het geding is. Tijdens en na de inhaalmanoeuvre dient de snellere deelnemer ruimte te laten voor de langzamere deelnemer zijn lijn te nemen, totdat deze geen overlap heeft. Laat de snellere deelnemer geen ruimte in deze situatie dan zijn de gevolgen, in de vorm van sancties, geheel voor zijn rekening.

Bij het overtreden van dit artikel is er sprake van vermijdbaar contact en wordt bestraft met een middel straf.

5.1.3 Hoewel de meeste verantwoordelijkheid tijdens een inhaalmanoeuvre bij de snellere deelnemer ligt, dient ook de langzamere deelnemer zich aan een aantal regels te houden. - De langzamere deelnemer mag slechts één keer per recht stuk circuit van zijn lijn afwijken om een verdedigende lijn te nemen. Daarna moet hij de snellere deelnemer ruimte laten diens lijn te rijden.

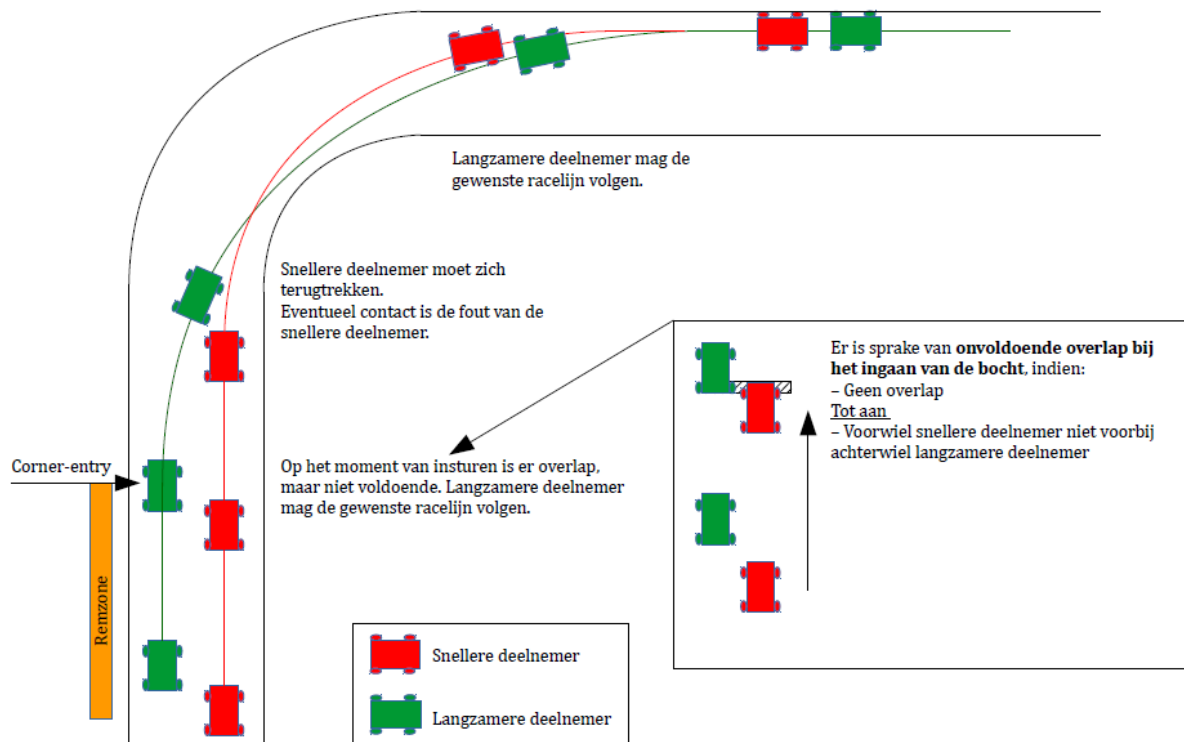
- De langzamere deelnemer mag echter niet van zijn lijn wijken wanneer hij daarmee de snellere deelnemer dwingt vaart te minderen. Dit wordt blokken genoemd.
- Zodra de snellere deelnemer (minimale) overlap heeft op een recht stuk moet de langzamere deelnemer niet alleen voldoende ruimte laten, maar ook voorzichtig zijn in het veranderen van lijn. Wanneer er contact is bij minimale overlap is de kans namelijk groot dat de langzamere deelnemer zelf de controle over de auto verliest.
- In de remzone van lijn wisselen is niet toegestaan.
- Wanneer de snellere deelnemer bij het insturen van de bocht voldoende overlap heeft, dient de langzamere deelnemer voldoende ruimte te laten aan de snellere deelnemer om ongehinderd vooruit te blijven bewegen over de omloop. Laat de langzamere deelnemer geen ruimte in deze situatie, dan zijn de gevolgen, in de vorm van sancties, geheel voor zijn rekening. Voor de definitie van voldoende overlap, zie onderstaande afbeeldingen.

Bij het overtreden van dit artikel zijn de volgende straffen van toepassing:

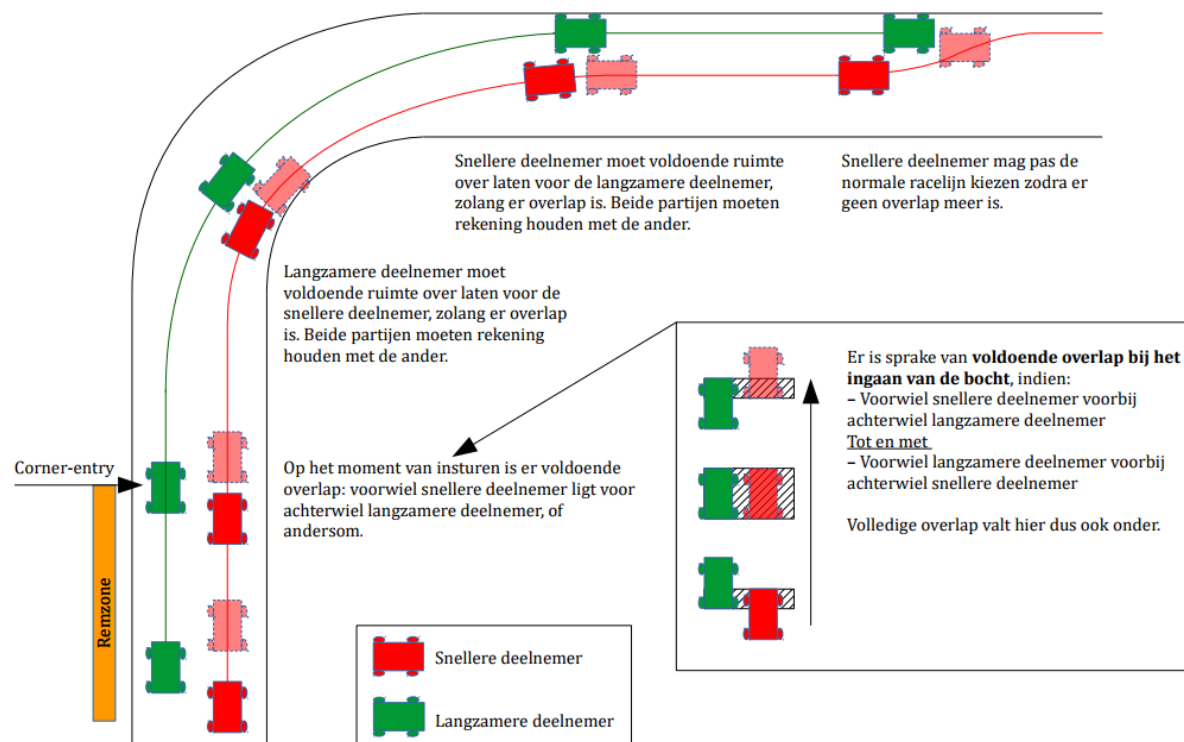
- *Meer dan 1x van lijn wisselen of blokken op een recht stuk is een middel straf.*
- *Van lijn wisselen of blokken in de remzone is een middel straf.*
- *Vermijdbaar contact wordt bestraft met een middel straf.*

5.1.4 Het rechte stuk eindigt op het meest aannemelijke punt van insturen om een bocht binnen de baangrenzen te kunnen nemen. Hanteer bij het inhalen in de bocht altijd de volgende stelregel: Samen de bocht in is samen de bocht uit. Hieronder staan 3 mogelijke scenario's uitgewerkt die je kunnen helpen bij het maken van de juiste beslissing.

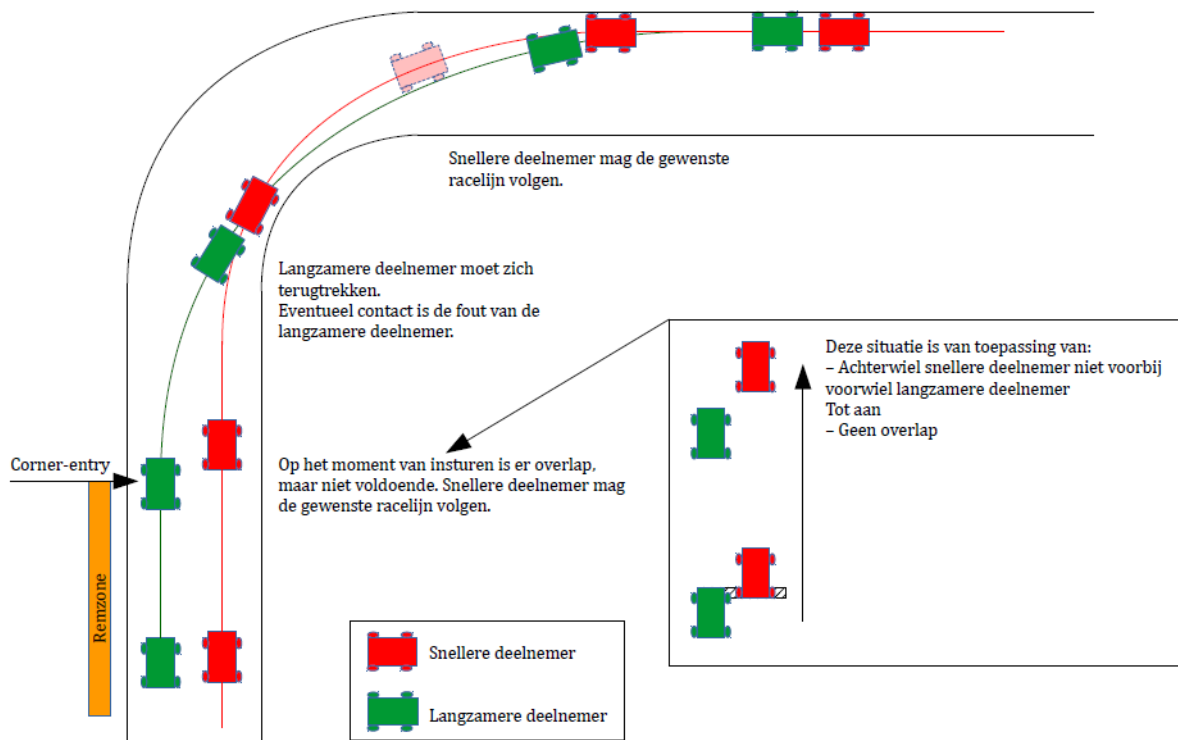
Scenario 1: onvoldoende overlap snellere deelnemer bij het ingaan van de bocht



Scenario 2: voldoende overlap snellere deelnemer bij het ingaan van de bocht



Scenario 3: onvoldoende overlap langzamere deelnemer bij het ingaan van de bocht



- 5.1.5 Wanneer een snellere deelnemer een langzamere deelnemer, die één of meerdere ronden achter ligt, nadert, krijgt de langzamere deelnemer een 'blauwe vlag'-signaal. Het is vanaf dat moment de verantwoordelijkheid van de langzamere deelnemer om de snellere deelnemer binnen maximaal drie bochten de mogelijkheid te geven te passeren. Het is hierbij belangrijk dat de langzamere deelnemer niet onverwachts van lijn wisselt of op de rem gaat staan en duidelijk aangeeft wanneer de snellere deelnemer kan passeren. Daarentegen is het de verantwoordelijkheid van de snellere deelnemer om de langzamere deelnemer de kans te geven om ruimte te laten of om zelf een reglementaire inhaalmanoeuvre in te zetten.

Bij het overtreden van dit artikel worden de volgende straffen toegepast:

- *Indien er sprake is van lichte hinder ontvangt de achterblijver een reprimande.*
- *Indien er duidelijk hinder is wordt dit gezien als blokken en ontvangt de achterblijver een middel straf.*
- *Indien er sprake is van contact veroorzaakt door de achterblijver ontvangt deze een zware straf.*

5.1.6 Een deelnemer met één of meerdere ronden achterstand mag zichzelf ontdoen van een ronde achterstand mits de snelheid duidelijk aanwezig is, zodat dit zonder enige hinder uitgevoerd kan worden. Indien na het inhalen de blauwe vlag in beeld komt moet hier conform artikel 5.1.5 gehoor aan worden gegeven.

Bij het overtreden van dit artikel worden de volgende straffen toegepast.

- *Indien er duidelijk hinder is ontvangt de achterblijver een middel straf.*
- *Indien er sprake is van contact veroorzaakt door de achterblijver ontvangt deze een zware straf.*

Het advies is om dit soort acties te vermijden. Je veroorzaakt bijna altijd hinder en ontvangt direct een blauwe vlag waardoor de plek weer terug gegeven moet worden.

5.1.7 De pitstraat is een gedeelte van het circuit waar aparte regels gelden. Ten eerste is er een maximumsnelheid die niet overschreden mag worden. Deze kan per circuit en sessie verschillen. In een pitstraat ligt een doorrijstrook, die loopt van de ingang tot de uitgang en een stopstrook waar de pitstops plaats vinden. Deelnemers op de doorrijstrook hebben altijd voorrang op deelnemers op de stopstrook. Het is zodoende aan de stilstaande deelnemer om er voor te zorgen dat hij niemand raakt bij het wegrijden. Bij het verlaten van de pitstraat is het verboden de lijn te passeren die in het verlengde van de pitmuur doorloopt op het circuit. Bij circuits waar de pitlijn doorgetrokken, of helemaal niet aanwezig is, is de deelnemer verplicht om eerst op snelheid te komen voordat op de baan mag worden ingevoegd. De pitstraat mag niet worden verlaten bij rood licht.

Bij het overtreden van dit artikel worden de volgende straffen toegepast:

- *Overschrijden pitlijn met hinder aan anderen wordt bestraft met een lichte straf.*
- *Overschrijden pitlijn met vermijdbaar contact wordt bestraft met een middel straf.*

5.1.8 Het voeren van verlichting is alleen toegestaan als rFactor 2 dit aangeeft.

Bij het overtreden van dit artikel ontvangt de deelnemer een reprimande.

5.1.9 Het is niet toegestaan opzettelijk contact te maken met andere deelnemers in welke situatie dan ook.

Bij het overtreden van dit artikel ontvangt de deelnemer een diskwalificatie en schorsing voor 1 evenement. Bij herhaling zal het bestuur de straf bepalen.

6 Incidenten en schade

6.1.1 Wanneer er een gevaarlijke situatie op of naast de baan ontstaat, verschijnt er een gele vlag in beeld (dan wel als pop-up, dan wel als virtuele baancommissaris). Tijdens de gele vlag situatie is het niet toegestaan inhaalmanoeuvres uit te voeren. Ook dient een deelnemer van zijn gas te gaan en op een veilige wijze het incident te passeren. Indien het spel geen gele vlag of ander signaal afgeeft van een gevaarlijke situatie, maar de deelnemer dit zelf wel waarneemt of kan waarnemen, dient hij te handelen zoals hierboven beschreven. Er is sprake van een gevaarlijke situatie zodra er 1 of meerdere voertuigen zich ongecontroleerd voortbewegen, buiten de baan rijden of stilstaan op een plek waar dit niet de bedoeling is.

Bij het overtreden van dit artikel zijn de volgende straffen van toepassing:

- *Het volledig negeren zonder gevolgen wordt bestraft met een reprimande.*
- *Het inhalen van een andere deelnemer wordt bestraft met een middel straf.*
- *Vermijdbaar contact door onvoldoende maatregelen te treffen wordt bestraft met een zware straf.*

6.1.2 Indien een deelnemer de controle over zijn auto verliest, dient hij direct te remmen om zo te voorkomen dat de auto als ongeleid projectiel over het circuit beweegt en ongelukken veroorzaakt. Bij het hervatten van de race, dient de deelnemer zijn snelheid en rijrichting voldoende aan te passen om te voorkomen dat andere deelnemers op de baan worden gehinderd. Indien de deelnemer midden op de baan staat dient hij te wachten op een veilig moment voordat hij zijn race hervat.

Bij het overtreden van dit artikel zijn de volgende straffen van toepassing:

- *Onvoldoende maatregelen nemen om zo snel als mogelijk tot stilstand te komen zonder iemand te raken wordt bestraft met een middel straf.*
- *Onvoldoende maatregelen nemen om zo snel als mogelijk tot stilstand te komen en daarbij iemand raken wordt bestraft met een zware straf.*
- *Bij het hervatten van de race (vanuit stilstand) of bij terugkeren op de baan en daarbij iemand hinderen wordt bestraft met een middel straf.*
- *Bij het hervatten van de race (vanuit stilstand) of bij terugkeren op de baan en daarbij iemand raken wordt bestraft met een zware straf.*

6.1.3 Elke deelnemer die betrokken raakt bij een incident of daar hinder van ondervindt, dient gelijk voldoende maatregelen te nemen om erger te voorkomen. Elke deelnemer moet voldoende mogelijkheden krijgen zijn auto weer in de juiste rijrichting te krijgen zonder daarbij gehinderd te worden door een ongeduldige mede coureur.

Bij het overtreden van dit artikel zijn de volgende straffen van toepassing:

- *Onvoldoende maatregelen nemen om erger te voorkomen wordt bestraft met een middel straf.*
- *Het contact maken met een andere deelnemer die de rijrichting blokkeert wordt bestraft met een zware straf.*

6.1.4 Indien je tijdens een race dusdanige grote schade hebt opgelopen dat je niet meer verder kan rijden, dien je de baan zo snel als mogelijk vrij te maken door op escape te drukken. Het verliezen van meerdere aerodynamische onderdelen of een wiel valt onder de categorie zware schade.

Indien je na een crash niet doorhebt dat je grote schade hebt opgelopen en je verliest al snel opnieuw de controle over je auto, moet je aannemen dat de schade te groot is om door te rijden.

Eenmaal in de pits dien je te wachten tot het einde van de race voordat je de server mag verlaten. Het vroegtijdig verlaten van de server kan verbindingproblemen bij andere deelnemers veroorzaken.

Bij het overtreden van dit artikel zijn de volgende straffen van toepassing:

- *Mede coureurs hinderen met een zwaar beschadigde auto wordt bestraft met een middel straf.*
- *Mede coureurs raken met een zwaar beschadigde auto wordt bestraft met een zware straf.*
- *Het bewust verlaten van de server tijdens de race wordt bestraft met een lichte straf in de vorm van een gridstraf.*

6.1.5 Deelnemers met schade aan aerodynamische onderdelen of de ophanging dienen een pitstop te maken. Daartoe hebben ze maximaal vier (4) sectoren (één ronde en eventueel de laatste sector) de tijd. Indien de schade niet voldoende gerepareerd kan worden, dient men de race te beëindigen.

Het overtreden van dit artikel wordt bestraft met een zware straf

6.1.6 Het is niet toegestaan om met een zwaar beschadigde auto langdurig ergens langs de baan stil te staan en daarmee een gele vlag situatie te creëren.

Het overtreden van dit artikel wordt bestraft met een diskwalificatie

6.1.7 Wanneer een deelnemer een incident veroorzaakt waarbij een andere deelnemer in het nadeel is moedigt de Racecommissie het toepassen van de "Gentlemen's Rule" aan. Indien de veroorzaker meteen na het incident de gewonnen positie teruggeeft aan de benadeelde deelnemer zal de Racecommissie dit meenemen bij het beoordelen van een eventueel protest. Denk hierbij aan het inhalen onder geel of het inhalen met onnodig contact waardoor de benadeelde spint of schade oploopt. Het teruggeven van een positie is echter geen vrijbrief voor het ontlopen van een straf.

7 Vrije Training

- 7.1.1 De training is bedoeld om deelnemers kennis te laten maken met het circuit. In de dagen voorafgaand aan het evenement zorgt SRVN ervoor dat er (behoudens technische problemen) 24 uur per dag, zeven dag per week een server open staat ten behoeve van deelnemers die willen trainen. De vrije training stopt wanneer de kwalificatie begint.

8 Kwalificatie

- 8.1.1 Voorafgaand aan de race vindt er doorgaans een kwalificatiesessie plaats waarin deelnemers binnen een beperkte tijd of een beperkt aantal ronden de kans krijgen een rondetijd te realiseren. De spelsoftware ordent deze rondetijden, waarna de deelnemers van snelste naar langzaamste rondetijd worden gerangschikt.
- 8.1.2 Tijdens de kwalificatie is de server gesloten. Dat wil zeggen dat deelnemers gedurende de kwalificatie niet kunnen inloggen.
- 8.1.3 De RC heeft de mogelijkheid om achteraf de kwalificatie te controleren op rijgedrag. Overtredingen kunnen worden bestraft conform dezelfde regels die ook van toepassing zijn op soortgelijke situaties tijdens de race.
- 8.1.4 Tijdens de kwalificatie is het niet toegestaan om andere deelnemers in te halen in de pitstraat. Indien er andere deelnemers staan te wachten voor het rode licht bij de pit-exit dient men achteraan te sluiten of in te voegen als daar ruimte voor wordt gelaten. Jezelf er tussen wurmen is niet toegestaan.
- 8.1.5 Het is niet toegestaan tijdens de kwalificatie de lijn in het verlengde van de pitmuur (pitlijn) te passeren bij het verlaten van de pitstraat. De Racecommissie kan hier aangekondigd én niet aangekondigd op controleren en zondig straffen uitdelen.
- 8.1.6 Indien een deelnemer bij de overgang naar de kwalificatie een 'connection lost' krijgt, mag hij 1x om een herstart vragen bij de wedstrijdleader via TeamSpeak. Bij opnieuw een disconnect gaat de sessie gewoon van start.

9 Warm Up

- 9.1.1 De warm up sessie heeft als doel de deelnemers de tijd te geven om te schakelen naar de race-afstelling en de laatste voorbereidingen te treffen. De warm up-sessie duurt slechts enkele minuten. Deelnemers die tijdens de kwalificatie niet de server konden betreden, kunnen dat wel tijdens de warm up.
- 9.1.2 De warm up sessie is tevens de laatste mogelijkheid voor deelnemers om een uitstel van de start aan te vragen. Dit verzoek dient de deelnemer in bij de wedstrijdleiding via ingame chat of TeamSpeak. Een deelnemer mag enkel uitstel aanvragen wanneer technische problemen hem verhinderen te starten. Dit uitstel bedraagt maximaal 5 minuten, om zo te voorkomen dat het wedstrijschema te ver uitloopt.
- 9.1.3 Tijdens de warm up zal de wedstrijdleader de startgrid instellen op basis van de kwalificatie en openstaande grid straffen. Grid straffen worden alleen toegepast op de races die starten volgens de kwalificatie uitslag.
- 9.1.4 De wedstrijdleiding kan om technische redenen eveneens de start uitstellen voor onbepaalde tijd.

10 Startopstelling en opwarmronde

- 10.1.1 Wanneer de racesessie begint, heeft de deelnemer 30 seconden (rFactor 2) om op de startopstelling te gaan staan. Dit is het enige tijdsbestek waarin deelnemers die mogelijkheid hebben.
- 10.1.2 Deelnemers hebben de mogelijkheid om te starten vanuit de pitstraat. Zij mogen, wanneer zij deze mogelijkheid benutten, pas de pitstraat verlaten wanneer de lichten aan het einde van de pitstraat op groen staan. Indien de lichten op groen gaan voordat het gehele startveld voorbij is, zal er op een verantwoorde plek gewacht worden zodat je op een veilige manier achteraan het deelnemersveld aansluit.
Het overtreden van dit artikel wordt bestraft met een zware straf.
- 10.1.3 Deelnemers dienen tijdens de opwarmronde de veiligheid in acht te nemen. Dat betekent dat slingeren, remproeven, proefstarts en inhalen ten strengste zijn verboden. Wanneer een deelnemer spint of van de baan raakt, dient hij te wachten tot het gehele veld is gepasseerd om vervolgens achteraan aan te sluiten en op veilige wijze zijn weg te volgen. In het geval van een staande start kan hij dan op de startopstelling zijn positie weer innemen. Bij een rollende start zonder safetycar zal hij achteraan het veld de race aanvangen. Indien er gebruik gemaakt wordt van de safetycar, moeten de instructies van rFactor 2 gevolgd worden.
Bij het overtreden van dit artikel zijn de volgende straffen van toepassing:
- *Het slingeren, maken van remproeven en proefstarts wordt bestraft met een reprimande.*
 - *Het veroorzaken van een aanrijding wordt bestraft met een middel straf.*
 - *Het inhalen, in welke situatie dan ook, wordt bestraft met een middel straf.*

10.1.4 Deelnemers die grote schade oplopen tijdens de opwarmronde doordat ze door een andere deelnemer zijn geraakt kunnen een herstart aanvragen bij de wedstrijdleiding. Dit kan via TeamSpeak of Chat. Het is niet mogelijk om een herstart aan te vragen indien de deelnemer door eigen toedoen schade heeft opgelopen en niemand anders heeft geraakt. De racecommissie zal na afloop dit incident in behandeling nemen.

De veroorzaker wordt op basis van vermijdbaar contact bestraft met een middel straf.

Een verzoek om een herstart wordt in principe goedgekeurd, als achteraf echter blijkt dat het om een eenzijdig ongeval ging zal de deelnemer bestraft worden met een diskwalificatie.

10.1.5 Bij een staande start nemen de deelnemers aan het einde van de ronde hun startpositie in en wachten zij op het startsignaal van de spelsoftware.

10.1.6 De wedstrijdleiding kan besluiten de race te herstarten wanneer er zich een technisch of organisatorisch probleem voordoet, bijvoorbeeld door bugs, serverinstellingen of serverfalen.

10.1.7 Indien een deelnemer bij de overgang naar de racesessie een 'connection lost' krijgt, mag hij 1x om een herstart vragen bij de wedstrijdleader via TeamSpeak. Bij opnieuw een disconnect gaat de sessie gewoon van start.

11 Race

11.1.1 De deelnemer die de vereiste afstand in de kortste tijd aflegt of binnen de raceduur de grootste afstand aflegt, wint de race.

11.1.2 Wanneer de race ten einde is en een deelnemer de finish heeft bereikt, dient hij netjes zijn ronde uit te rijden en de auto in de pits te parkeren. Deelnemers die gemotoriseerde overwinningssjansen willen doen, dienen andere deelnemers hierbij niet te hinderen.

11.1.3 In de briefings worden de weersverwachtingen aangegeven. Er wordt een minimale temperatuur van tien graden en een maximale temperatuur van 30 graden aangehouden.

12 Protest & Straffen

12.1.1 Iedere deelnemer heeft na afloop van een kampioenschapsevenement het recht om een protest in te dienen tegen een andere deelnemer naar aanleiding van een incident waar hijzelf bij betrokken is geweest. De racecommissie zal de situatie in zijn geheel bekijken en alle betrokken deelnemers voor, tijdens en na het opgegeven moment beoordelen. Onafhankelijk daarvan kan de racecommissie ook op eigen initiatief, of op verzoek van het bestuur incidenten in behandeling nemen. Dit zullen alleen incidenten zijn waarbij extreme situaties zijn opgetreden of meerdere personen bij betrokken zijn geweest.

Het is aan te raden eerst onderling het een en ander met elkaar te bespreken en uit te praten voordat overgegaan wordt tot het indienen van een protest. Het is echter niet de bedoeling dat het bespreken via het forum wordt gedaan.

Deelnemers die protesten indienen die geen betrekking hebben op situaties waarbij ze zelf zijn betrokken of verwijzen naar situaties die geen incident zijn worden bestraft met een reprimande.

12.1.2 Een protest wordt ingediend door het invullen van het online protestformulier. Het protestformulier is te vinden door op [deze link](#) te klikken of via de link die op het forum staat.

Het protest kan worden ingediend vanaf 12:00 's middags, daags ná de race tot 20:00 2.5 dagen later. Dit betekent dat:

- Race gereden op de zondag > Protest vanaf maandag 12:00u tot woensdag 20:00u
- Race gereden op de donderdag > Protest vanaf vrijdag 12:00u tot zondag 20:00u.

Alvorens het formulier in te vullen, dient de deelnemer het incident te bekijken in de replay. Indien een protest niet volgens reglementaire instructies wordt ingediend, heeft de Racecommissie het recht het protest te weigeren.

12.1.3 De racecommissie heeft het recht één van de volgende straffen op te leggen naar aanleiding van hun beslissingen tijdens de protestbespreking:

| | |
|------------------------|--|
| Reprimande | Dit is een waarschuwing voor het getoonde gedrag en wordt geregistreerd. Bij een derde of daaropvolgende reprimande volgt een tijdstraf, gridstraf of een puntenstraf. |
| Tijdstraf | Er wordt na de race tijd opgeteld bij de eindtijd van de deelnemer. |
| Gridstraf | Een deelnemer wordt een aantal plaatsen teruggezet op de startopstelling van de eerstvolgende race(s). |
| Puntenstraf | Er worden na de race punten afgetrokken van het totaal aantal kampioenschapspunten van de deelnemer. |
| Diskwalificatie | De deelnemer wordt uit de uitslag van de desbetreffende race genomen en/of krijgt uitsluiting voor één of meerdere evenementen. |

De RC hanteert de volgende straffen met bijbehorende consequenties, waarbij tijdstraffen verschillen, afhankelijk van de raceduur:

Reprimande Elke 3^e en daaropvolgende reprimande staat gelijk aan een middel straf

| Lichte straf | Raceduur | Tijdstraf | Gridstraf (indien niet gefinisht) |
|---------------------|---------------|-----------|-----------------------------------|
| | 25min (+DTCC) | 10s | 5 plaatsen |
| | 35min | 14s | 5 plaatsen |

| Middel straf | Raceduur | Tijdstraf | Gridstraf (indien niet gefinisht) |
|------------------------------------|---------------|-----------|-----------------------------------|
| | 25min (+DTCC) | 10s | 5 plaatsen |
| | 35min | 14s | 5 plaatsen |
| En het verlies van 1 licentiepoint | | | |

| Zware straf | Raceduur | Tijdstraf | Gridstraf (indien niet gefinisht) |
|-------------------------------------|---------------|-----------|-----------------------------------|
| | 25min (+DTCC) | 25s | 10 plaatsen |
| | 35min | 35s | 10 plaatsen |
| En het verlies van 2 licentiepunten | | | |

12.1.4 Het indienen van een protest is de enige mogelijkheid om te corresponderen met de racecommissie over race-incidenten. Over straffen die zijn uitgedeeld door de spelsoftware kan niet worden gecorrespondeerd.

12.1.5 Elke deelnemer aan een kampioenschap is zelf verantwoordelijk voor het controleren van het forum op eventuele toebedeelde straffen.

12.1.6 Start Incidenten zijn incidenten die plaatsvinden vanaf het moment dat de race start tot aan het moment dat iedereen door de 1e remzone en daaropvolgende bochtencombinatie heen is. Deze incidenten worden zwaarder bestraft dan soortgelijke incidenten later in de race. De RC zal NIET meer standaard elke start gaan beoordelen. De deelnemers zullen dus zelf een incident moeten aanmelden als er sprake is van een startincident.
Elk incident wat plaatsvindt tijdens de start zal altijd bestraft worden met een zware straf ongeacht wat er elders in dit ARR beschreven staat.

13 Kampioenschapslicentie

13.1.1 Iedere deelnemer krijgt aan het begin van het seizoen voor elk ingeschreven kampioenschap een kampioenschapslicentie met daarop vier (4) punten. Wanneer een deelnemer een straf incasseert, krijgt hij ook puntenaftrek. Voor een middel straf geldt één (1) punt aftrek en voor een zware straf gelden twee (2) punten aftrek. Als de deelnemer al zijn punten verspeeld heeft, wordt hij geschorst voor één evenement. De racecommissie bepaalt welk evenement dat zal betreffen en deelt het de deelnemer mede direct na het vaststellen van de schorsing. Nadat de deelnemer de schorsing heeft uitgezeten, krijgt hij drie (3) punten terug op de desbetreffende licentie. Zodra deze 3 punten ook zijn kwijtgeraakt, zal een schorsing van 2 evenementen plaatsvinden. Elk volgend incident zal uitsluiting van het verdere kampioenschap betekenen. Ook gastrijders krijgen een licentie zodra deze deelnemen in een kampioenschapsevenement.

14 Aanvullende bepalingen NK Formule 3

14.1.1 Het NK Formule 3 Kampioenschap is uitgesloten voor rookie rijders. Rijders die toch een formule auto willen rijden en de rookie status hebben, raden we aan deel te nemen aan het NK Formule 4 kampioenschap.

15 Puntentelling

15.1.1 SRVN maakt gebruik van de onderstaande puntenverdeling voor haar reguliere kampioenschappen. Tijdens overige competities en evenementen wordt mogelijk een andere puntentelling gebruikt. Dit staat vermeld in het Bijzonder Racereglement van de desbetreffende competitie of evenement.

15.1.2 Om in aanmerking te komen voor punten dient de deelnemer:

- 75% van het aantal ronden, t.o.v. de winnaar te hebben afgelegd
- Rijdend over de finish te zijn gekomen

Hieronder de puntentelling voor dit seizoen:

Puntentelling 2020-1

| Positie | GT3 R1 / NK-F3 R1 / NK-F4 R1 / DTCC R2 | GT3 R2 / NK-F3 R2 / NK F4 R2 | DTCC R1 |
|----------|--|---------------------------------|---------|
| 1 | 50 | 40 | 25 |
| 2 | 40 | 32 | 20 |
| 3 | 35 | 28 | 18 |
| 4 | 32 | 26 | 16 |
| 5 | 30 | 24 | 15 |
| 6 | 28 | 22 | 14 |
| 7 | 26 | 20 | 13 |
| 8 | 24 | 19 | 12 |
| 9 | 22 | 18 | 11 |
| 10 | 20 | 17 | 10 |
| 11 | 19 | 16 | 9 |
| 12 | 18 | 15 | 8 |
| 13 | 17 | 14 | 7 |
| 14 | 16 | 13 | 6 |
| 15 | 15 | 12 | 5 |
| 16 | 14 | 11 | 4 |
| 17 | 13 | 10 | 3 |
| 18 | 12 | 9 | 2 |
| 19 | 11 | 8 | 1 |
| 20 | 10 | 7 | 1 |
| 21 | 9 | 6 | 1 |
| 22 | 8 | 5 | 1 |
| 23 | 7 | 4 | 1 |
| 24 | 6 | 3 | 1 |
| 25 | 5 | 2 | 1 |
| 26 | 4 | 1 | 1 |
| 27 | 3 | 1 | 1 |
| 28 | 2 | 1 | 1 |
| Vanaf 29 | 1 | 1 | 1 |

15.1.3 Indien aan het eind van het kampioenschap er een gelijk aantal punten ontstaat tussen 2 deelnemers zal er gekeken worden naar de resultaten onderling in volgorde van:

- 1) Het aantal overwinningen
- 2) Het aantal 2^e plaatsen
- 3) Het aantal 3^e plaatsen
- 4) etc.

16 Afmelden

- 16.1.1 Deelnemers die zich inschrijven voor een kampioenschap worden geacht aan elk evenement van de kampioenschap deel te nemen. Is een deelnemer verhinderd van deelname, dan dient hij zich uiterlijk 24 uur voor de start van het evenement af te melden. Dit is ook van toepassing voor de deelnemers die op de reservelijst staan. Na afmelding kun je je plek niet meer zelf opeisen.
- 16.1.2 Deelnemers die zich door overmacht niet op tijd kunnen afmelden dienen dit uiterlijk 24 uur na de start van het evenement te melden bij de racecommissie met uitleg via een e-mail naar rc@srvn.nl. De racecommissie beslist of er eventueel consequenties zijn verbonden aan de absentie.
- 16.1.3 Deelnemers die afwezig zijn zonder tijdige afmelding krijgen een gridstraf van 10 plaatsen. Bij een 2^e voorval zal de deelnemer achteraan moeten starten. Bij een 3^e voorval zal de deelnemer uitgesloten worden van verdere deelname aan het kampioenschap.
- 16.1.4 Indien een deelnemer zich voor het resterende seizoen wil afmelden dan dient hiervoor het inschrijfformulier gebruikt te worden en dan te kiezen voor de optie uitschrijving. Uitgeschreven deelnemers kunnen zich niet opnieuw aanmelden voor het lopende seizoen in het betreffende kampioenschap.
- 16.1.5 Deelnemers met 2 of meer straffen op hun naam voor het niet afmelden worden bij aanmelding voor het nieuwe seizoen automatisch onderaan op de reservelijst geplaatst. Dit is van toepassing op alle kampioenschappen.

17 Reservelijst

- 17.1.1 Indien een kampioenschap vol is, biedt de organisatie deelnemers de mogelijkheid om zich in te schrijven voor de reservelijst.
- 17.1.2 Indien een ingeschreven deelnemer zich afmeldt, mag de eerste op de reservelijst meedoen. Bij nog een afmelding de tweede, enzovoorts. Reserverijders dienen zelf de afmeldingen op het forum in de gaten te houden om te zien of er een plaats beschikbaar is.
- 17.1.3 Bij volle servers is de volgorde van toegang als volgt: vaste rijders, reserve rijders, gastrijders en als laatste afgemelde vaste rijders die toch zijn gekomen. Tijdens het laatste evenement van een kampioenschap zijn gastrijders uitgesloten van deelname.

18 Slotbepalingen

- 18.1.1 Aanvullingen en/of wijzigingen van dit reglement zullen van te voren aangekondigd worden op het forum.
- 18.1.2 SRVN biedt teams de kans te rijden met zelf ontworpen auto's. SRVN kan echter niet aansprakelijk gesteld worden voor het onrechtmatig gebruiken van visuele kenmerken op de auto's. Deze aansprakelijkheid valt altijd terug op de deelnemer.